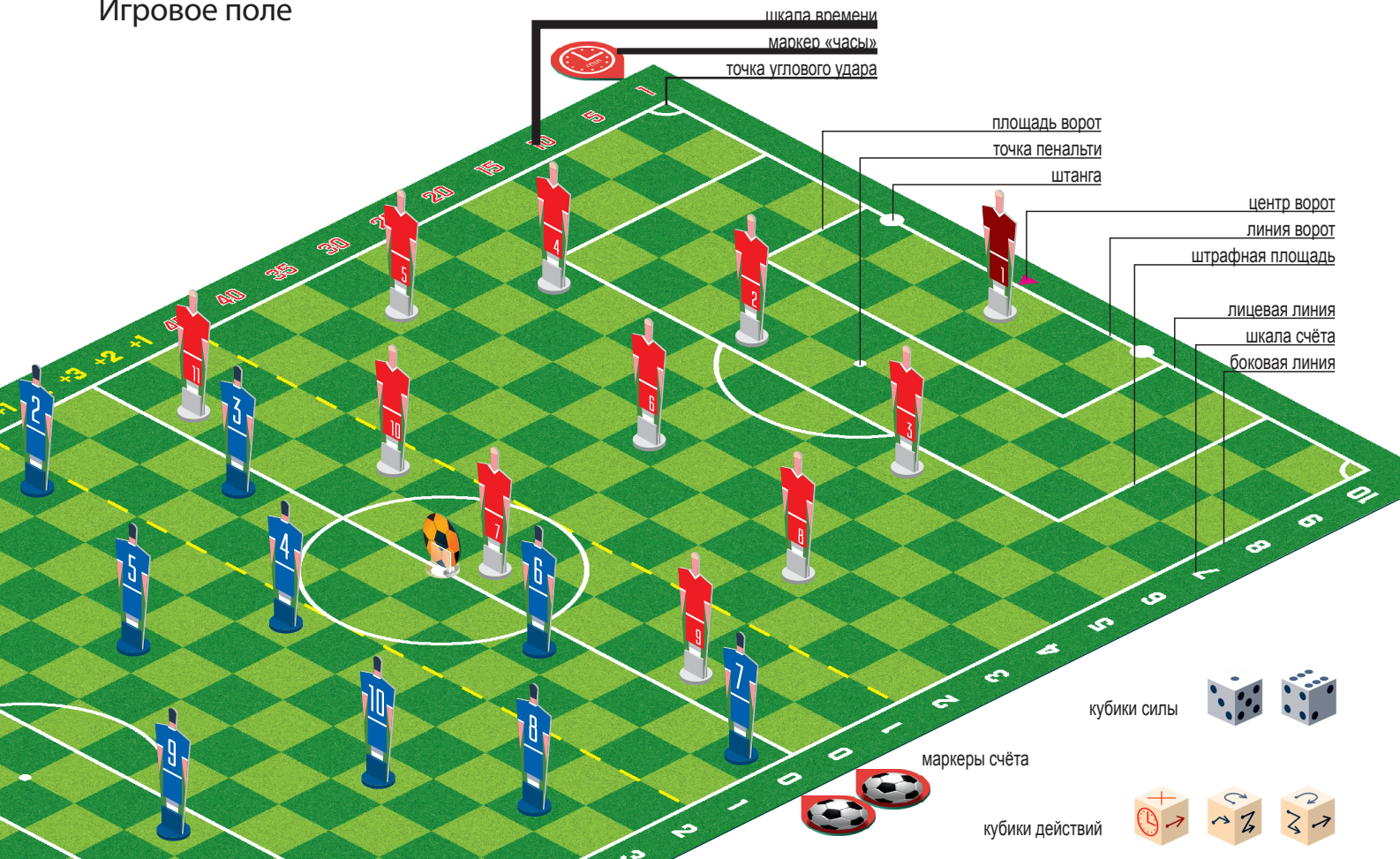


Игровое поле



Подготовка к игре

Извлеките игровой материал из трафаретов.
Установите в подставки фишки футболистов и мяча.
Разложите игровое футбольное поле.
Маркер «часы» поместите на отметку «I» шкалы времени (второй тайм начинается с отметки «II»).
Маркеры счёта разместите на нулевых отметках шкалы счёта.
Наклейте изображения символов действий на кубики (кубик с красными символами и два кубика с чёрными).

Начальная расстановка

Игроки выбирают команды и проводят жеребьёвку. Победитель выбирает ворота, устанавливает мяч в центре поля и одного футболиста в центральном круге. Остальных футболистов игроки расставляют в произвольном порядке на своих половинах игрового поля. На одном поле (! **нужен комментарий!**) при расстановке может находиться только один футболист. При начальной расстановке в площади ворот может находиться только вратарь. Начальная расстановка футболистов повторяется после каждого забитого мяча и в начале второго тайма.

Символы действий, игровые термины, обозначения на диаграммах



ошибка
переход хода, условия
других символов не выполняются



время матча
перед выполнением условий других символов
игрок перемещает маркер «часы» на одно деление по шкале времени



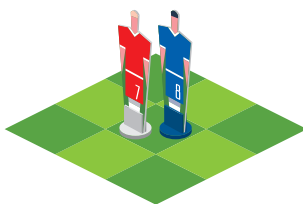
символы действий футболистов с мячом

значения символов объясняются в соответствующих разделах правил



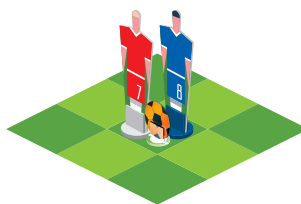
свободный мяч

ситуация, когда ни одна
из команд не владеет мячом
(на поле с мячом нет футболиста)



закрытые футболисты

ситуация, когда футболисты
двух команд находятся
на одном поле



борьба за мяч

ситуация, когда на одном поле
находятся мяч
и футболисты двух команд

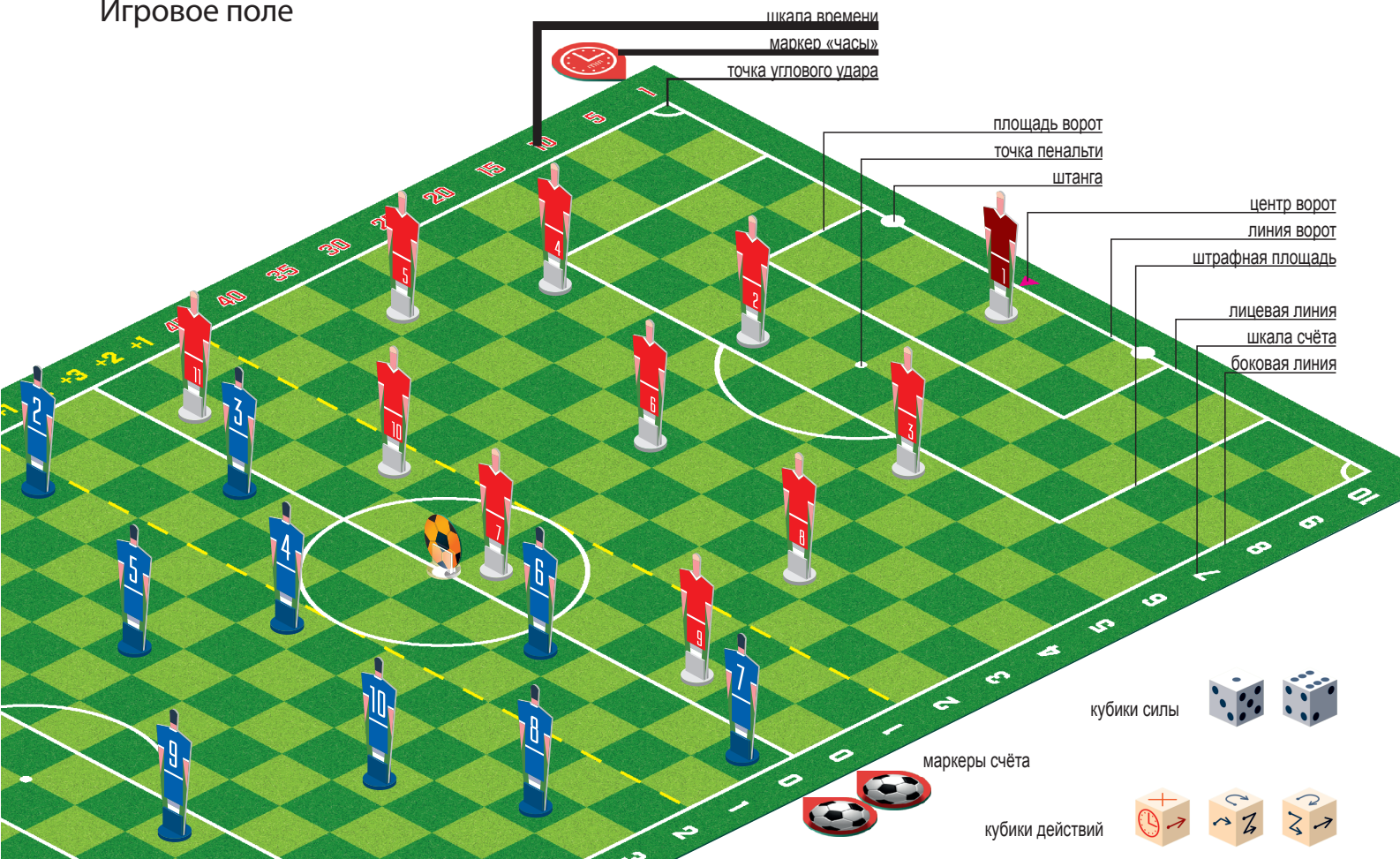


перемещение
футболиста
с мячом



перемещение
мяча
после удара

Игровое поле



Подготовка к игре

Извлеките игровой материал из трафаретов.
Установите в подставки фишки футболистов и мяча.
Разложите игровое футбольное поле.
Маркер «часы» поместите на отметку «I» шкалы времени (второй тайм начинается с отметки «II»).
Маркеры счёта разместите на нулевых отметках шкалы счёта.
Наклейте изображения символов действий на кубики (кубик с красными символами и два кубика с чёрными).

Начальная расстановка

Игроки выбирают команды и проводят жеребьёвку. Победитель выбирает ворота, устанавливает мяч в центре поля и одного футболиста в центральном круге. Остальных футболистов игроки расставляют в произвольном порядке на своих половинах игрового поля. На одном поле (! **нужен комментарий** !) при расстановке может находиться только один футболист. При начальной расстановке в площади ворот может находиться только вратарь. Начальная расстановка футболистов повторяется после каждого забитого мяча и в начале второго тайма.

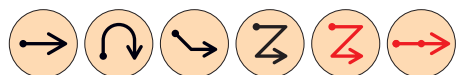
Символы действий, игровые термины, обозначения на диаграммах



ошибка
переход хода, условия
других символов не выполняются



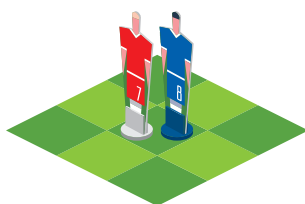
время матча
перед выполнением условий других символов
игрок перемещает маркер «часы» на одно деление по шкале времени



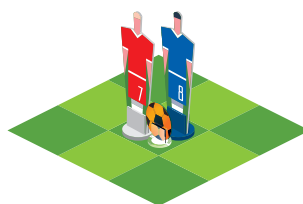
символы действий футболистов с мячом
значения символов объясняются в соответствующих разделах правил



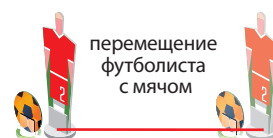
свободный мяч
ситуация, когда ни одна
из команд не владеет мячом
(на поле с мячом нет футболиста)



закрытые футболисты
ситуация, когда футболисты
двух команд находятся
на одном поле



борьба за мяч
ситуация, когда на одном поле
находится мяч
и футболисты двух команд



перемещение
футболиста
с мячом



перемещение
мяча
после удара